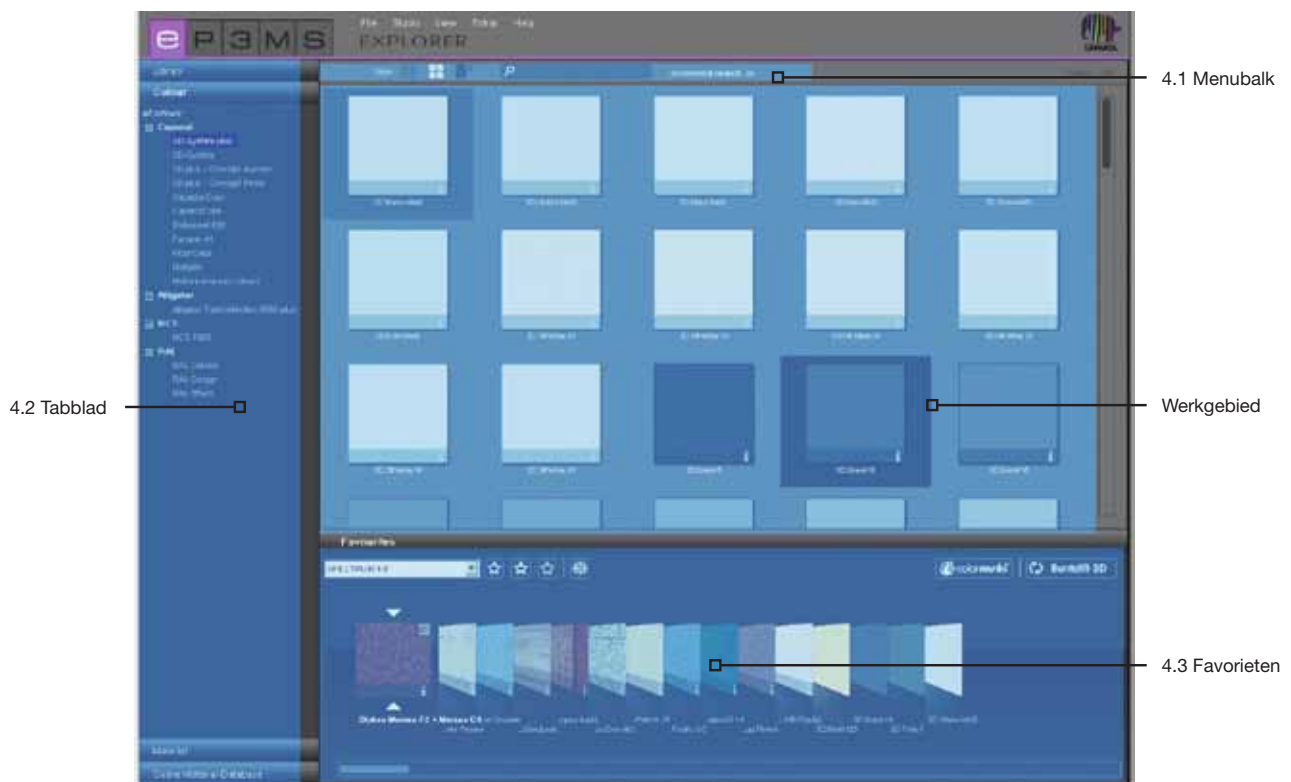




4. EXPLORER

In deze module worden alle kleur-, materiaal- en beeldgegevens alsmede eigen projecten en favorieten overzichtelijk afgebeeld. Het uitgebreide zoeken maakt de doelgerichte keuze van kleuren en materialen mogelijk. Nieuwe oppervlakken kunnen via de online materiaal-database toegevoegd worden.

Hieronder ontvangt u een gedetailleerde toelichting van de afzonderlijke tabbladen van de EXPLORER en hun werkwijzen.



4.1 Menubalk van de EXPLORER

4.1.1 Gegevensweergaven

Voor de weergave van de voorbeeldbeelden, kleuren en materialen van de SPECTRUM 4.0-database kunt u kiezen uit drie verschillende weergaven:





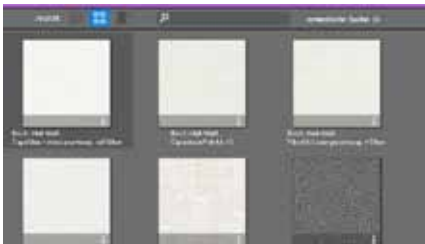
Kleine voorbeeldweergave

Hier wordt een geminaliseerde weergave van alle beelden, kleuren en materialen zonder verdere productinformatie getoond. Deze weergave is ideaal om zo veel mogelijk producten in één oogopslag te zien.



Gemiddelde voorbeeldweergave

In deze weergave krijgt u naast een grotere weergave van het product, ook de productnaam en de mogelijkheid tot weergave van gedetailleerde informatie te zien (Gedetailleerde informatie, zie hfst. 4.2.2 „Kleurdetails“ en hfst. 4.2.3 „Materiaaldetails“). Deze weergave is bijzonder geschikt om vele producten in één keer te overzien en bovendien voor het inzien van eerste productinformatie. De producten worden standaard weergegeven in de gemiddelde voorbeeldweergave.



Grote voorbeeldweergave

In deze weergave worden de beelden, kleuren en materialen in een grote weergave getoond, met de mogelijkheid de weergave van gedetailleerde informatie (Gedetailleerde informatie, zie hfst. 4.2.2 „Kleurdetails“ en hfst. 4.2.3 „Materiaaldetails“) in te zien. Deze weergave is bijzonder geschikt om reeds tijdens het zoeken productdetails te zien.



Aanwijzing: U kunt ook in de menubalk tussen de drie gegevensweergaven wisselen via „Weergave“.

4.1.2. Zoeken



De zoekfunctie in de menubalk kunt u gebruiken voor de inhoud van alle tabbladen van de EXPLORES, met uitzondering van de online materiaal-database. Als u zich bijvoorbeeld in het tabblad „Kleur“ bevindt, kunt u de naam van een kleurtint in het zoekveld invoeren, zodat alle kleurtinten met deze familienaam getoond worden. Bevestig uw invoer altijd met de „Enter“-toets of een klik op het vergrootglas-symbool om het zoeken te activeren.



Uitgebreid zoeken bij kleuren en materialen

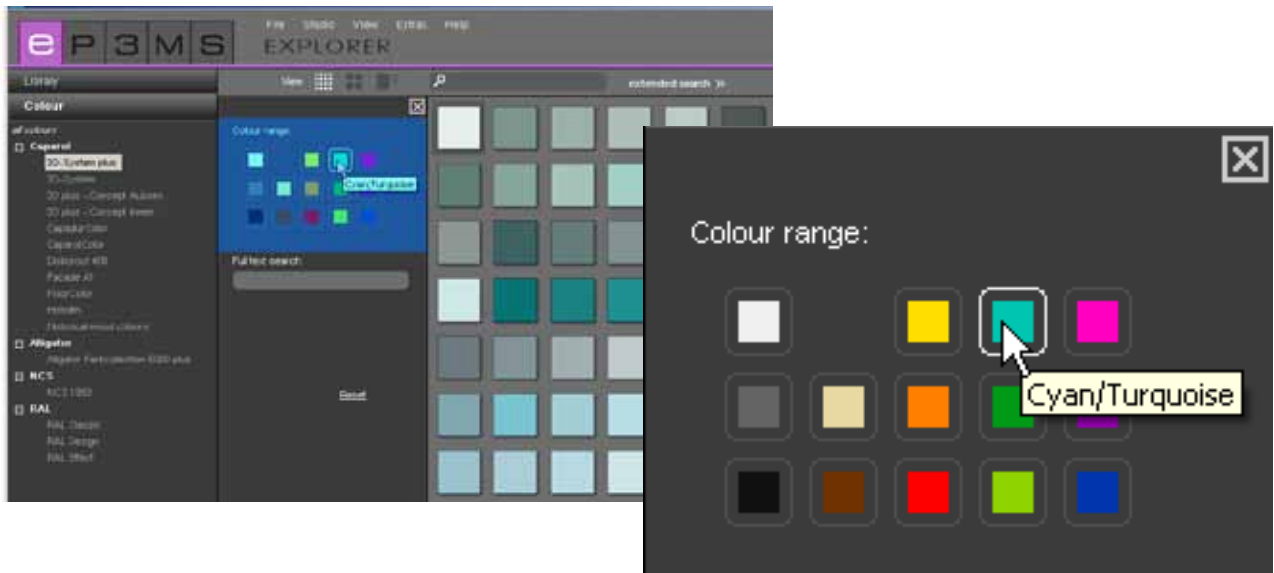
Met de nieuwe programmaversie biedt SPECTRUM 4.0 binnen het „Kleur“- en „Materiaal“-tabblad uitgebreide functies om het zoeken naar een product te optimaliseren.

Klik, om de nieuwe zoekfuncties te gebruiken, op „uitgebreid zoeken“ in de menubalk van de EXPLORES. Naast de tabbladen gaat nog een veld open, waarin u twee verschillende zoekmogelijkheden heeft: kleurrichting en zoeken in volledige tekst



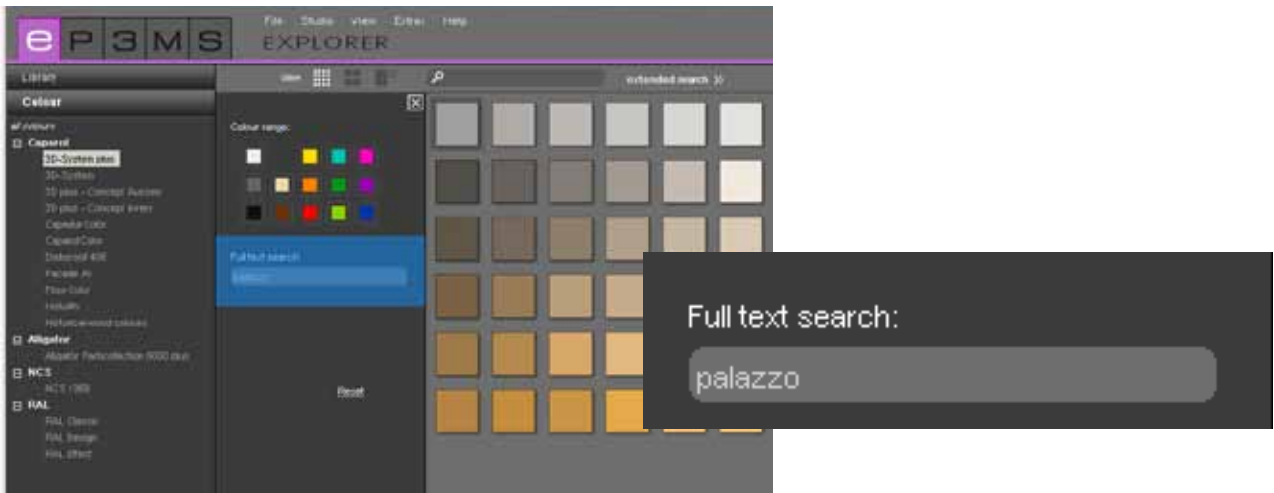
Kleurrichting

Om het zoeken binnen een kleur- of materiaalcollectie te beperken, kunt u kiezen uit veertien aangegeven kleurrichtingen. U krijgt dan een weergave van alle in de database ingevoerde gegevens in het desbetreffende kleurtintgebied. De gekozen kleurrichting wordt weergegeven met een witte rand. Er kunnen ook meerdere kleurrichtingen tegelijkertijd gemarkeerd worden. Door opnieuw te klikken op een geselecteerd kleurveld wordt dit weer gedeactiveerd.



Zoeken in volledige tekst

Kent u de naam van de gewenste kleurtint of materiaal al, dan kunt u daarnaar met deze functie zoeken door de naam in te voeren.



Aanwijzing: Het zoeken in de volledige tekst kan worden beperkt door de markering van „kleurrichtingen“ in het zoeken naar een kleurrichting. Door opnieuw te klikken op de eerder geselecteerde kleurrichtingvelden kunt u een gemaakte keuze deactiveren. U heeft het zoeken naar de kleurrichting correct gedeactiveerd, als er geen witte rand meer zichtbaar is om één van de veertien kleurrichtingvelden. Nu kunt u het zoeken in volledige tekst onbeperkt uitvoeren.

Klik voor het verwijderen van uw zoekcriteria op „Terugzetten“; voor het sluiten van het venster „uitgebreid zoeken“ klikt u op de „x“ in de hoek rechtsboven van het venster.

4.2 Tabblad van de EXPLORER

Aan de linkerkant van uw werkgebied geeft de EXPLORER u een overzicht van de volledige database-inhoud van SPECTRUM 4.0 in de categorieën:

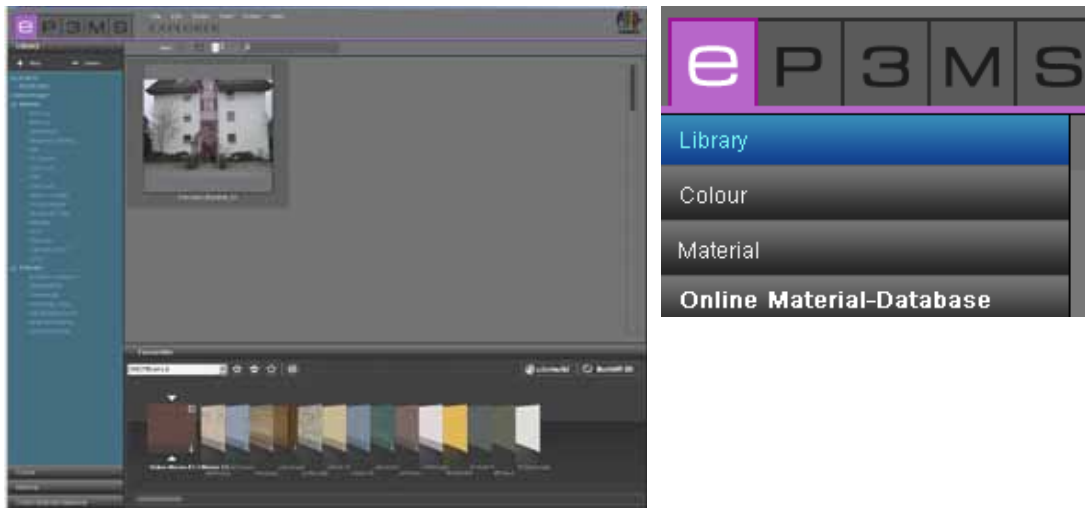


- Bibliotheek (hfst. 4.2.1)
- Kleur (hfst. 4.2.2)
- Materiaal (hfst. 4.2.3)
- Online materiaal-database (hfst. 4.2.4)

Door te klikken op de diverse tabbladen kunt u tussen de tabbladen wisselen.

4.2.1 Bibliotheek

De bibliotheek bevat een overzicht van alle beeldgegevens (voorbeeldbeelden en door u zelf geïmporteerde beelden), die u kunt gebruiken voor de vormgeving in SPECTRUM 4.0. Hier kunt u ook uw eigen projecten aanmaken en beheren.



Voorbeeldbeelden

In SPECTRUM 4.0 heeft u de beschikking over meer dan 200 vormgegeven voorbeeldafbeeldingen uit verschillende landen.

Beeldkeuze

U kunt kiezen tussen de categorieën „eigen projecten“ en „voorbeeldafbeeldingen“ met de punten „Binnen“ (interieurs) en „Buiten“ (gevels). In de categorie „Binnen“ heeft u de beschikking over kant-en-klare beelden uit de gebieden wonen, gang, klaslokalen, enz., in „Buiten“ o.a. eengezinswoningen, meer-gesinswoningen of vakwerkhuisen. Onder „eigen projecten“ vindt u de door u persoonlijk aangemaakte projectgegevens (zie voor informatie over eigen projecten „Eigen projecten“).

De lijst met subcategorieën kan met een klik op het symbool +/- (voor de bijbehorende categorienaam „Binnen“/„Buiten“) ingeregeld of verborgen worden.

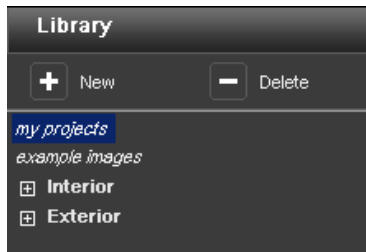
Om alleen de voorbeeldbeelden van één subcategorie (vb. Wonen, Restaurant, ...) te bekijken, deze met een muisklik selecteren.

Beeld PHOTOstudio laden voor de vormgeving

Met een dubbelklik op een beeldmotief in het werkgebied wordt dit rechtstreeks in PHOTOstudio geladen voor de vormgeving. Het programmavenster van SPECTRUM 4.0 schakelt daarvoor over naar de module PHOTOstudio (PHOTOstudio, zie hfst. 5).

Eigen Projecten

Met het aanmaken van eigen projecten biedt SPECTRUM 4.0 u de mogelijkheid om beeld- en materiaalgegevens in een door u gecreëerde projectmap op te slaan en zo overzichtelijk te beheren. De „eigen projecten“ vindt u boven de voorbeeldbeelden in het „bibliotheek“-tabblad. Tot de eerste creatie van een „nieuw project“ blijft de map „eigen projecten“ leeg.

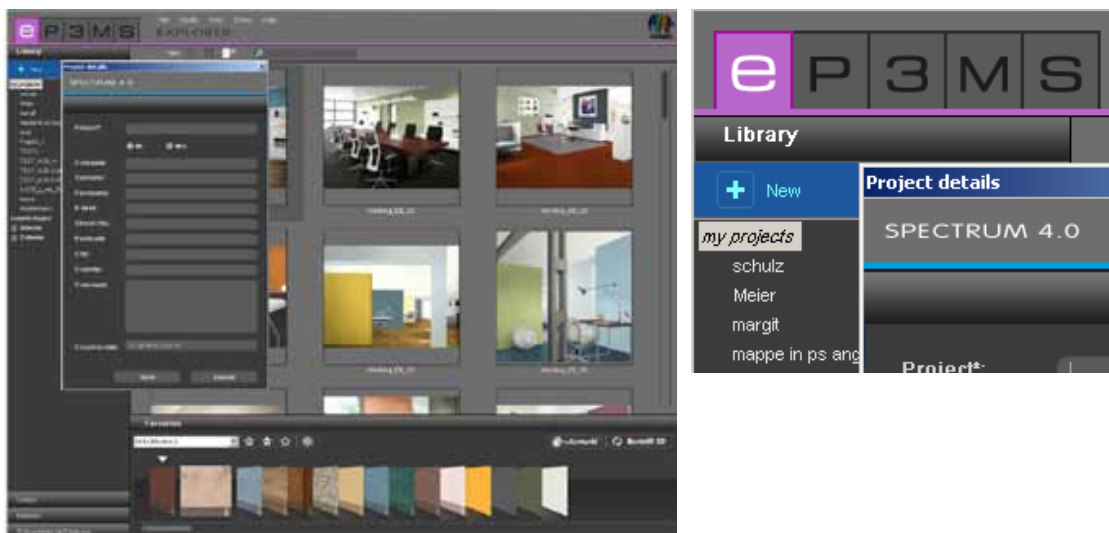


Nieuw project aanmaken

Klik voor het aanmaken van een nieuw project op het symbool „Nieuw“ in het bovenste gedeelte van het „bibliotheek“-tabblad of ga via de hoofdnavigatie naar „Bestand“>„Nieuw“>„Eigen project“. U kunt ook met de rechter muisknop op een bestaand project klikken en „Projectmap aanmaken“ kiezen (sneltoets: Ctrl+N). Het venster „Projectdetails“ gaat open voor de toekenning van een projectnaam. Extra informatie over het desbetreffende project, zoals naam, contactinformatie en opmerkingen kunnen hier worden ingevoerd.

Geef een eenduidige projectnaam (bv. „Familie Meier“). Meer informatie kan ook later aan het project worden toegevoegd. Klik vervolgens op „Opslaan“. De nieuw aangemaakte projectmap verschijnt nu in de lijst van uw „eigen projecten“.

Hoe u vormgegeven beeldgegevens of nieuwe materiaalcombinaties aan uw projectmap kunt toevoegen, vindt u in de hoofdstukken 5 „PHOTOstudio“ en 7 „MATERIALstudio“.



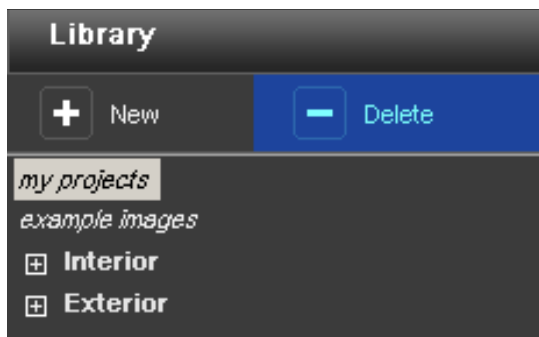
Projectdetails bewerken

Om projectinformatie te wijzigen, bijvoorbeeld om een opmerking of adresgegevens toe te voegen, dubbelklikt u op het desbetreffende project of klikt u dit aan met de rechter muisknop; daarna kiest u „Projectdetails bewerken“. Het venster „Projectdetails“ gaat opnieuw open. Bevestig uw wijzigingen met een klik op „Opslaan“.

Project wissen

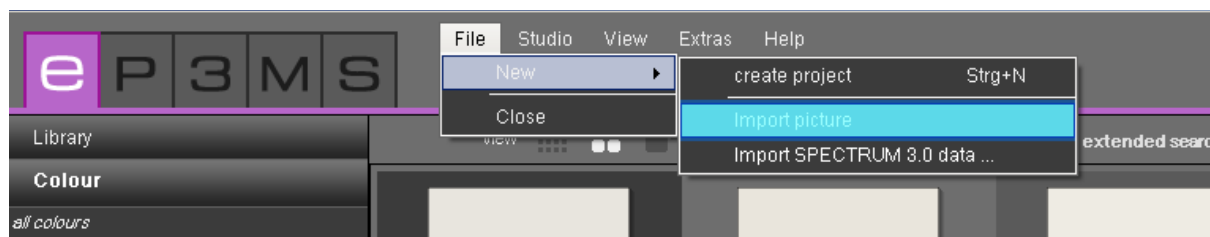
Om een bestaand project onherroepelijk uit de lijst met uw eigen projecten te verwijderen, kiest u eerst het desbetreffende project door een eenvoudige klik op de projectnaam (de keuze is gemaakt, als de projectnaam met blauwe achtergrond verschijnt en in het werkgebied de inhoud getoond wordt). Klik op de „Wissen“-knop of druk op de rechter muisknop boven de projectnaam en verwijder het project via „Projectmap wissen“ (sneltoets: Verw).

Aanwijzing: Eenmaal gewiste projecten kunnen niet hersteld worden. Wis een project daarom alleen, als u er zeker van bent dat het project en de inhoud ervan niet meer nodig zijn.



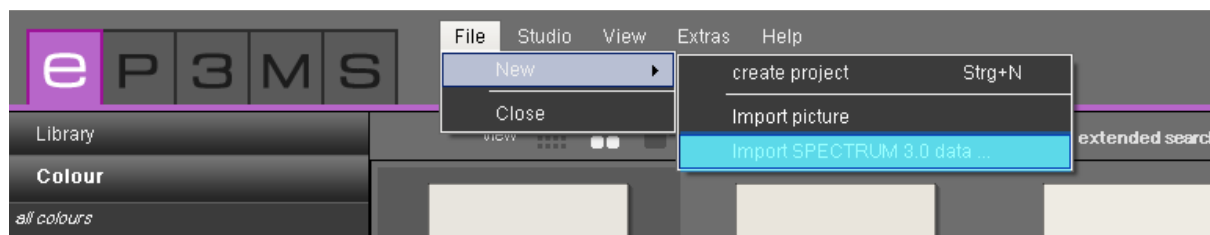
Beeldgegevens importeren

Voor het importeren van eigen beeldgegevens in SPECTRUM 4.0 volgt u de hoofdnavigatie „Bestand“ > „Nieuw“ > „Beeldgegevens importeren“. In het dialoogvenster dat open gaat, kunt u toegang verkrijgen tot de gegevens van uw computer of informatiedrager (bv. USB-stick) en het gewenste beeld selecteren. Klik op „Openen“, kies de bijbehorende projectmap uit en geef het beeld een eenduidige naam. Klik vervolgens op „Opslaan“ en het beeld verschijnt in de geselecteerde projectmap.



Spectrum 3.0-bestanden importeren

Met de nieuwe programmaversie SPECTRUM 4.0 gaan uw in SPECTRUM 3.0 bewerkte beeldgegevens niet verloren. Via de functie "Spectrum 3.0-gegevens importeren", die u bereikt door rechts te klikken op een bestaand project of „Bestand“>“Nieuw“, heeft u toegang tot uw Spectrum 3.0-beeld-database (voorwaarde: u gebruikt SPECTRUM 4.0 op dezelfde computer). Kies in het venster dat open gaat eerst één van uw SPECTRUM 3.0-projectmappen en in de volgende stap een SPECTRUM 3.0 BILDstudio-project uit deze projectmap. In het venster rechtsonder ziet u een preview van het geselecteerde beeld en kunt u het te importeren beeld benoemen onder „Nieuwe ontwerpnaam“. Klik vervolgens op „Import“ om het geselecteerde beeld in de projectmap op te slaan.



Pack'n'Go

De Pack'n'Go-functie dient voor het uitwisselen van beeldgegevens inclusief alle vlakken, roosters en de vormgeving met SPECTRUM 4.0 tussen verschillende computers. Gebruik voor de export en import van beeldgegevens de Pack'n'Go-functies van het programma.



Pack'n'Go Export

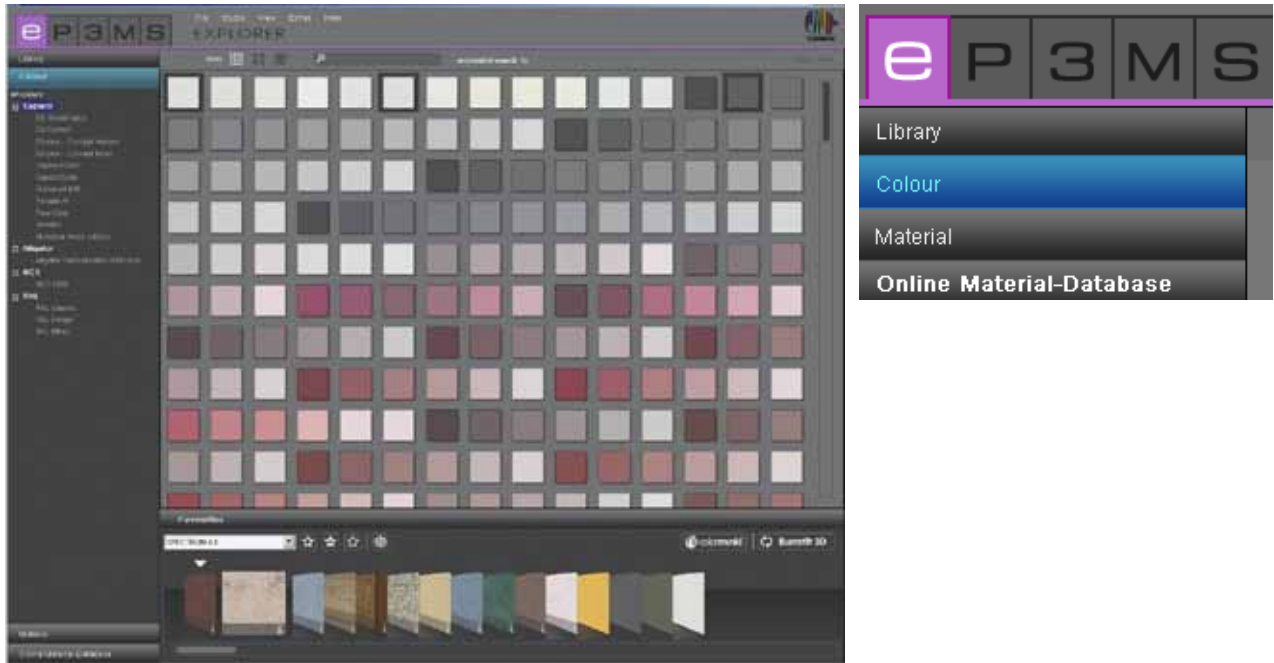
Selecteer voor de export van een beeld datzelfde beeld in een projectmap en kies „Bewerken“>“Pack'n'Go (Export)“. Er gaat een venster open, waarin u de gewenste doelmap voor het beeld kunt selecteren (bv. een extern opslagmedium zoals een USB-stick). Bevestig met „OK“ en het beeld wordt geëxporteerd naar de gekozen plaats.

Pack'n'Go Import

Om een met Pack'n'Go geëxporteerd beeld in SPECTRUM 4.0 te importeren, klikt u rechts op de gewenste projectmap, waarin het beeld moet worden geïmporteerd en kies „Pack'n'Go (Import)“ of maak gebruik van de hoofdnavigatie onder „Bewerken“>“Pack'n'Go (Import)“. Er gaat een venster open, waarin u toegang kunt verkrijgen tot de gegevens van uw computer. Selecteer het desbetreffende beeld van uw harde schijf of een extern opslagmedium en klik op „Openen“. Het beeld wordt nu in de projectmap geïmporteerd.

4.2.2 Kleur

In het tabblad „kleur“ vindt u alle kleurtinten van de kleurtintencollecties van Caparol, RAL en NCS die gebruikt kunnen worden voor uw kleurvormgevingen.



Kleurkeuze

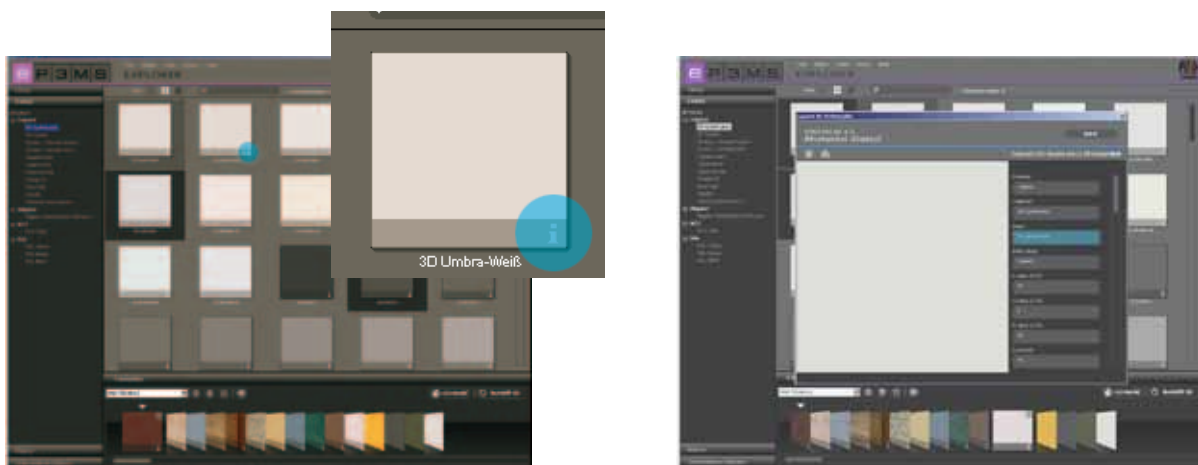
Wanneer u klikt op de bovcategorie „alle kleurtinten“, krijgt u alle beschikbare kleurtinten in de database van SPECTRUM 4.0 te zien. Bovendien kunt u de keuze verfijnen op producent en afzonderlijke collecties. De lijst met collecties van een producent kunt u zien door te klikken op „+“ vóór de naam van de producent.

Selecteer de collectie van een producent met een muisklik, zodat u alle kleurtinten van deze collectie te zien krijgt.



Kleurtintdetails

Informatie over de naam en verdere details van een kleurtint krijgt u bij de „gemiddelde“ en „grote“ voorbeeldweergave („Gegevensweergaven“, zie hfst. 4.1.1) door te klikken op de „i“ op de rechter onderrand van een kleurtintbeeld in het werkgebied.



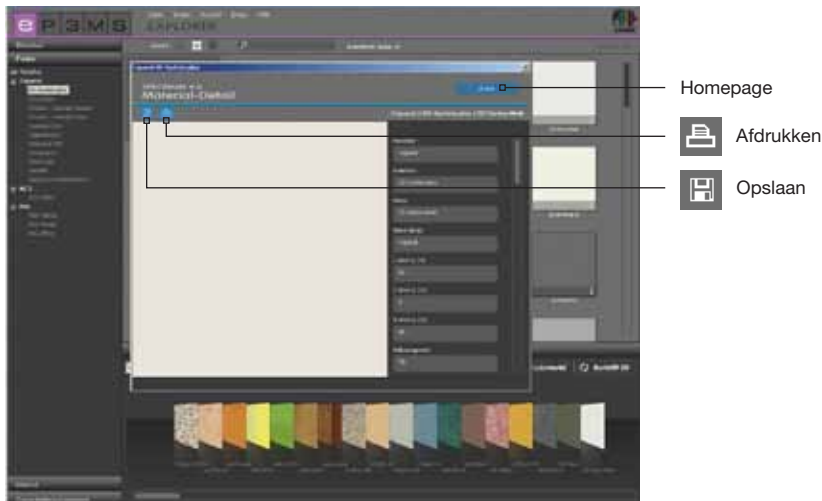
Op de voorgrond gaat een venster open, waarmee de kleurtint met een vergrote weergave wordt getoond en informatie zichtbaar is zoals producent, collectie, naam, RGB- of LCH-waarden, reflectiewaarde en kleurfamilie.

4. EXPLORER

Daarnaast heeft u de mogelijkheid om de kleurtint als jpeg, TIFF of PNG op te slaan op uw computer. Klik hiervoor op het symbool „Opslaan“, geef een naam en klik op „Opslaan“. Klik voor het afdrukken van het kleurvlak op het „printer“-symbool. SPECTRUM 4.0 maakt automatisch een PDF-bestand voor u aan, dat u zowel kunt opslaan als afdrukken.

Via de „www“-knop rechtsboven in het venster komt u op de homepage van de desbetreffende producent, waar u meer informatie ontvangt over kleurtint en collectie. Met de „Terug“-toets keert u weer terug naar de kleurtint-detailweergave.

Om het kleurtintdetail te sluiten, klikt u op de „X“ op de rand rechtsboven van het venster.



4.2.3 Materiaal

In het tabblad van de materiaal-database vindt u texturen van Caparol, evenals voorbeeldoppervlakken van andere befaamde producenten, die tot uw beschikking staan voor de vormgeving. Daarnaast kunt u materialen van andere producten downloaden via de online materiaal-database (zie hfst. 4.2.4 „Online materiaal-database“).



Materiaalkeuze

Wanneer u klikt op de bovcategorie „alle materialen“ krijgt u alle beschikbare materialen in de database van SPECTRUM 4.0 te zien. Bovendien kunt u de keuze verfijnen op producent en afzonderlijke materiaalcollecties.

De lijst met collecties van een producent kunt u openen door te klikken op „+“ vóór de naam van de producent.

Selecteer één van de collecties van een producent met een muisklik, zodat u de inhoud van deze collectie te zien krijgt.

Het aantal geladen materiaalsoorten, die daardoor ter beschikking staan voor de vormgeving, wordt op de rand rechtsboven in het beeld getoond.

Materiaal-details

Informatie over de naam en verdere details van een materiaal krijgt u afhankelijk van de gekozen weergave („Gegevensweergaven“, zie hfst. 4.1.1) door te klikken op de „i“ op de rechter onderrand van een materiaalbeeld in het werkgebied.



Op de voorgrond gaat een venster open, waarmee het materiaal met een vergrote weergave wordt getoond en informatie zichtbaar is zoals producent, collectie, naam, artikelnummer en kleurfamilie.

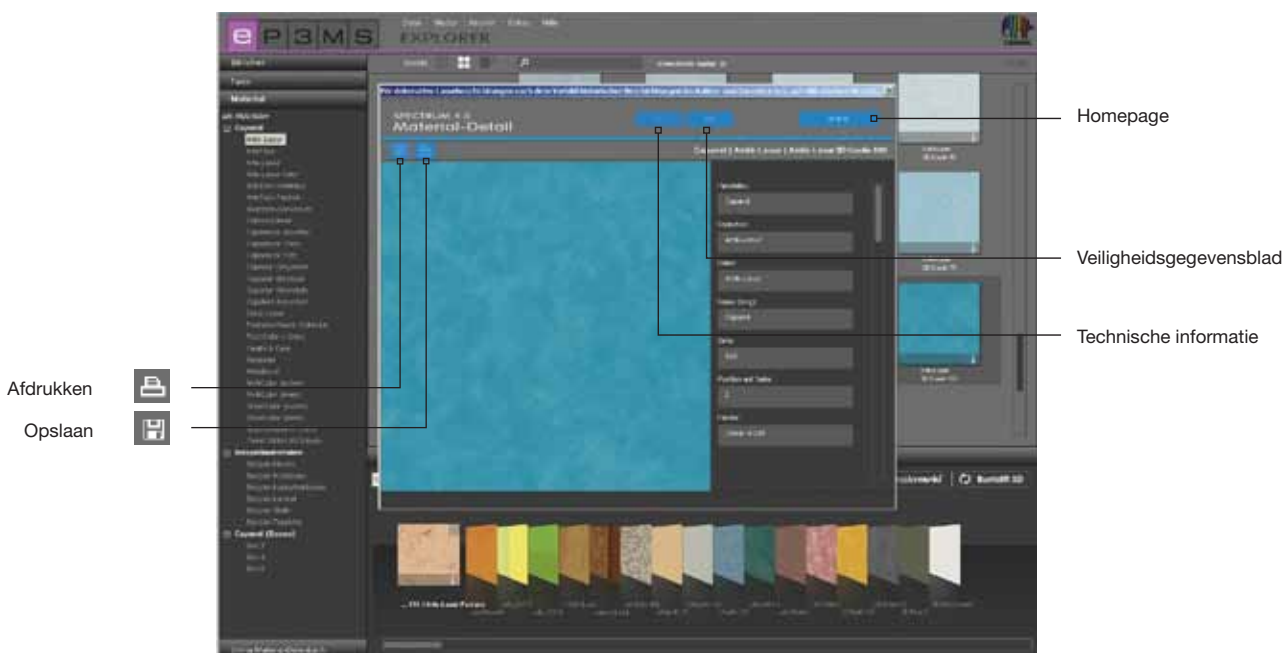
Daarnaast heeft u de mogelijkheid om het materiaal als jpeg, TIFF of PNG op te slaan op uw computer.

Klik hiervoor op het symbool „Opslaan“, geef een naam en klik op „Opslaan“. Klik voor het afdrukken van het materiaal op het „printer“-symbool. SPECTRUM 4.0 maakt automatisch een PDF-bestand aan, dat u zowel kunt opslaan als afdrukken.

Technische informatie (TI) en het Veiligheidsinformatieblad (VIB) voor Caparol-materialen vindt u via de „TI“- en „VIB“-knoppen op de centrale bovenrand in het beeld van het venster Materiaal-detail (voorwaarde is het bestaan van een internetverbinding).

Via de „www“ rechtsboven in het venster wordt u gekoppeld aan de homepage van de desbetreffende producent. Met de „Terug“-knop keert u weer terug naar het materiaal-detailweergave.

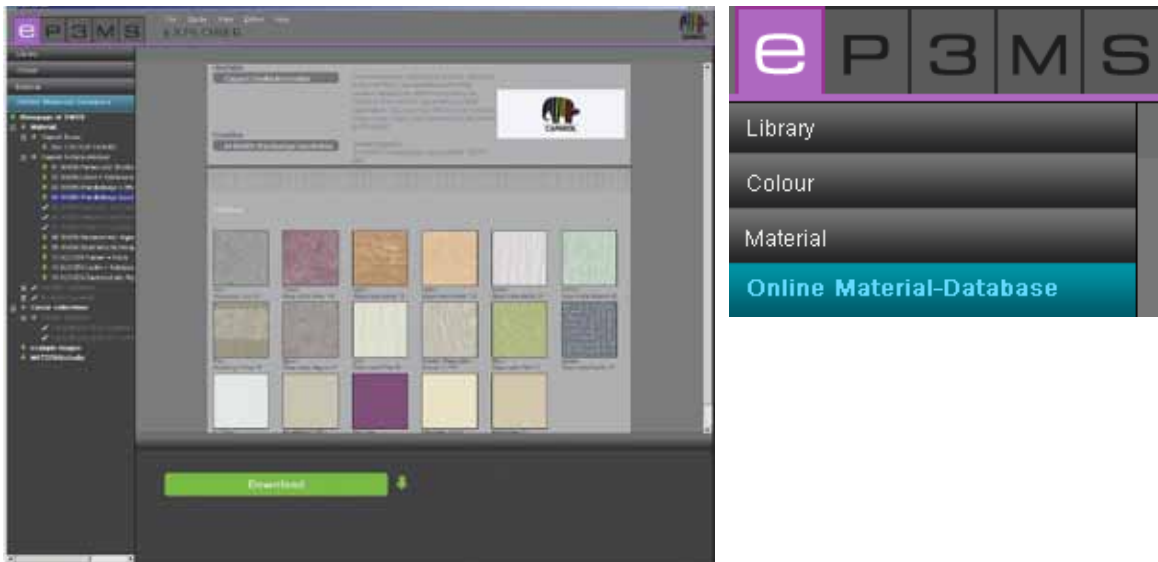
Om het kleurtintdetail te sluiten, klikt u op de „X“ op de rand rechtsboven in het venster.



4.2.4 Online materiaal-database

Via de online materiaal-database kunnen actuele collecties van verschillende producenten gratis van internet gedownload worden.

Zo laadt u snel en eenvoudig de nieuwste materialen en kleurtinten rechtstreeks in uw software SPECTRUM 4.0, om deze direct te gebruiken voor de individuele vormgeving.



Werkwijze

Open het tabblad „Online materiaal-database“. Afhankelijk van uit welk gebied u nieuwe databasegegevens wilt downloaden, kunt u kiezen tussen materialen, kleurtintcollecties, voorbeeldbeelden en de MATERIALstudio.

Materiaal

Hier vindt u updates over materiaalcollecties van afzonderlijke producenten.

Kleurtintcollecties

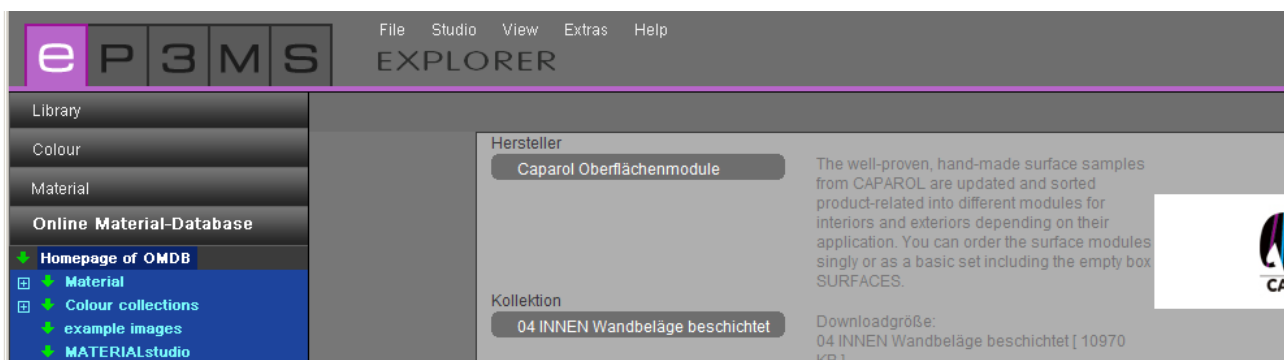
Hier vindt u updates over kleurtintcollecties van afzonderlijke producenten.

Voorbeeldafbeeldingen

Hier staan verdere voorbeeldafbeeldingen klaar als aanvulling op uw SPECTRUM-beeld-database. Ook bevindt zich hier het beeldmateriaal uit de voorafgaande versie SPECTRUM 3.0.

MATERIALstudio

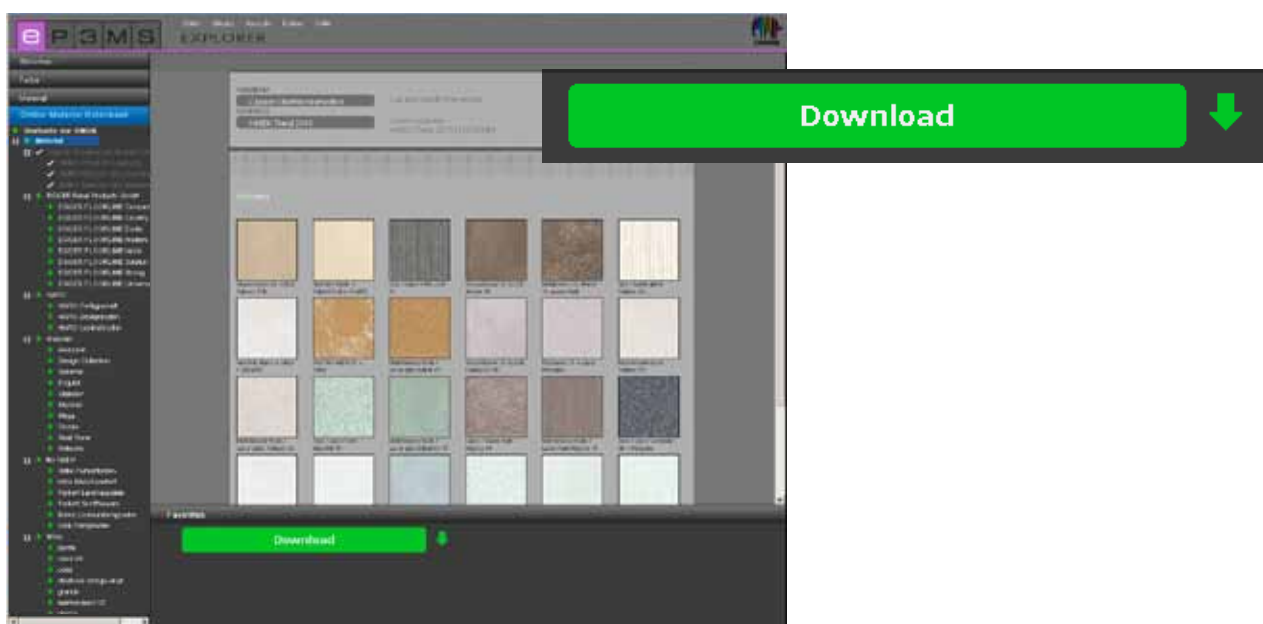
Hier vindt u nog meer materiaalstructuren, die u in de module MATERIALstudio kunt samenvoegen tot nieuwe materiaalcombinaties (myMaterial-Manager, zie hfst. 10).



Bij iedere categorie krijgt u de keuze uit subpunten met alle collecties die ter beschikking staan. Selecteer de collectie die u wilt downloaden. In het onderste gedeelte van het programmavenster van SPECTRUM 4.0 verschijnt een schermknop met het opschrift „Download“. Met één klik op deze schermknop worden de gewenste gegevens rechtstreeks in uw SPECTRUM 4.0-database geïntegreerd.

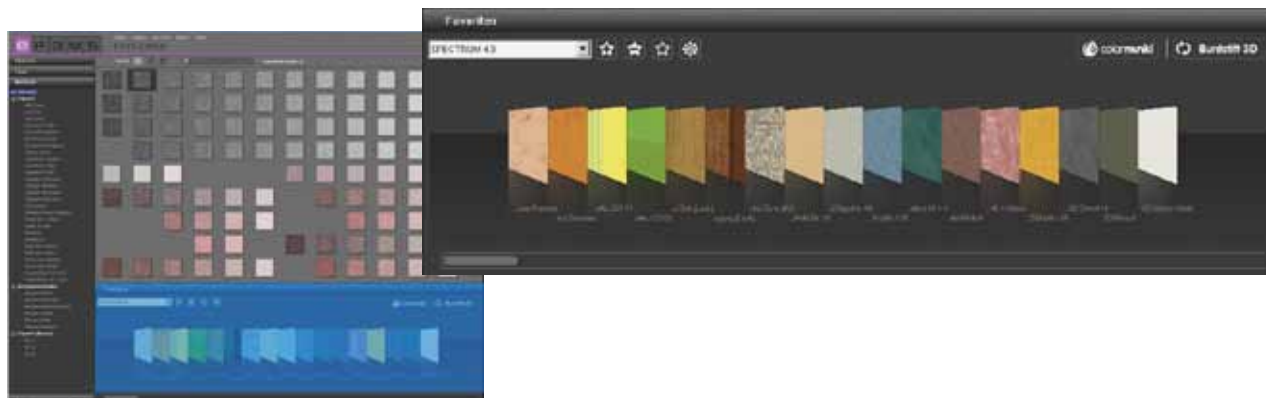
Als u reeds in het bezit bent van de productgegevens van een subcategorie, dan wordt de categorienaam grijs geschreven met witte haakjes weergegeven.

Aanwijzing: Informatie over nieuwe collecties worden verstrekt in de SPECTRUM 4.0 NewsletterService, waarvoor u zich kunt inschrijven via www.spectrum-online.eu of direct bij de registratie in het programma (hoofdnavigatie onder „Extra's“> „Registratie“).



4.3 Favorieten

Om bepaalde kleurtinten of materialen regelmatig te gebruiken, heeft u de mogelijkheid om deze onder „Favorieten“ op te slaan. De favorieten-weergave van de EXPLORER bevindt zich onder het werkkopervlak. Voeg Favorieten toe aan de standaardmap „SPECTRUM 4.0“ of creëer eigen, nieuwe favorieten-sets om deze met de gewenste kleuren en materialen te vullen.



Model toevoegen aan favorieten-set

De opname van een kleurtint of materiaal in een favorieten-set gebeurt met een eenvoudige muisklik op het model in het werkgebied (als de muiswijzer zich op een model bevindt, dan krijgt deze een lichtgrijze achtergrond - modellen die reeds in de geselecteerde favorieten-set zijn gedeponerd, worden weergegeven met een donkergrijze omranding). Bij een tweede klik op het product wordt dit weer uit de favorieten-set verwijderd - u kunt ook klikken op de kleine „X“ op de rand rechtsboven van het afzonderlijke model in de favorieten-set.

Aanwijzing: producten die u opneemt in de favorieten worden automatisch opgeslagen en staan als persoonlijk archief tot uw beschikking bij het werken met SPECTRUM 4.0, totdat ze door u gewist worden.

Favorieten selecteren

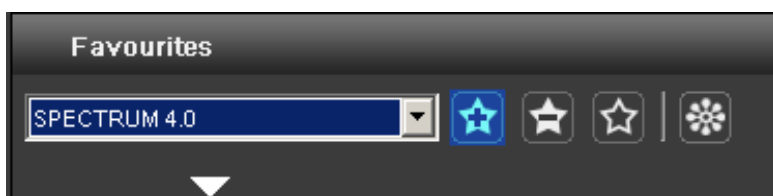
Voor het selecteren van kleurtinten en materialen binnen een favorieten-set beweegt u met de computer-muis over de rij met favorieten-kaartjes. Het kaartje waarop uw muiswijzer blijft stilstaan, wordt uitgelicht voor een betere weergave. Gebruik bij een lange lijst binnen de favorieten-set daarnaast de de scrollbar op de onderrand van het beeld om de inhoud te doorzoeken.



Nieuwe favorieten-set creëren

Naast het opslaan van kleur- of materiaalmodellen in de favorieten-set „SPECTRUM 4.0“ bestaat de mogelijkheid om nog meer favorieten-sets aan te maken, die u bv. voor bepaalde projecten kunt vullen met de daarvoor gebruikte kleuren en materialen.

Voeg een nieuwe favorieten-set toe door het „ster +“-symbool in het Favorieten-tabblad aan te klikken. Er gaat een venster open om de nieuwe favorieten-set een naam te geven. Na het bevestigen met „OK“ verschijnt de nieuwe, lege set automatisch in het dropdown-menu van het „Favorieten“-tabblad. Vul uw favorieten-set door het te klikken op afzonderlijke kleur- en materiaalmodellen in de tabbladen Kleur en Materiaal (zie „Model toevoegen aan favorieten-set“).

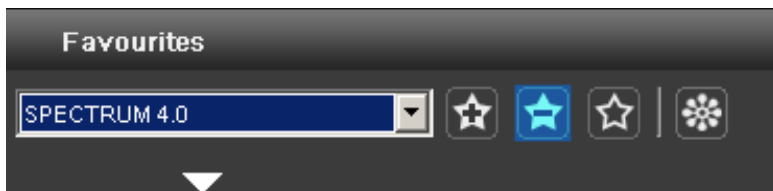


Aanwijzing: Geselecteerde modellen worden steeds toegevoegd aan de favorieten-set die op dat moment in het dropdown-menu wordt getoond. Selecteer daarom altijd eerst de gewenste favorieten-set, alvorens andere modellen toe te voegen.



Favorieten-set wissen

Als u een complete favorieten-set met de volledige inhoud uit het Favorieten-tabblad wilt verwijderen, selecteer dan eerst de te wissen set in het dropdown-menu. Klik vervolgens op het „ster -“-symbool in het „Favorieten“-tabblad en bevestig in het venster dat open gaat met „Ja“. De favorieten-set bevindt zich nu niet meer in de keuzelijst van het dropdown-menu en is onherroepelijk gewist.



Favorieten-set ledigen

Voor het wissen van een model uit een favorieten-set klikt u op de „X“ rechtsboven in het desbetreffende model.

Mocht u de volledige inhoud van een favorieten-set willen verwijderen, klik dan op het lege „ster“-symbool („Favorieten ledigen“) in het Favorieten-tabblad. Op die manier blijft de favorieten-set bestaan en kan deze opnieuw gevuld worden.



Eigen beeldgegevens integreren

U kunt ook eigen beeld aan een favorieten-set toevoegen (bv. als u het als fototapijt of wandafbeelding wilt gebruiken).

Klik hiervoor op het „bloemen“-symbool („Eigen beeldgegevens invoegen“). In het venster dat open gaat, kunt u via het symbool „Map openen“ linksboven een eigen beeld van uw pc of extern opslagmedium selecteren en met „Openen“ in het venster laden. Geef daarna de gewenste breedte en hoogte voor uw beeld aan. Klik vervolgens op „OK“ – het beeld verschijnt nu in de op dat moment geselecteerde favorieten-set.

Als u uw beeld in een niet evenredige paginaverhouding wilt importeren, deactiveert u het vinkje tussen hoogte en breedte, en voert u de gewenste maten in. Het beeld wordt vervolgens vervormd geïmporteerd.

Aanwijzing: Denk bij de keuze van uw beeldmaten aan de grootte van het desbetreffende vlak, waarvoor het beeld in de PHOTOstudio nodig is.

